

## **SISTEM INFORMASI WARUNG KULINER**



Disusun sebagai salah satu syarat menyelesaikan Program Studi Informatika Strata 1  
pada Jurusan Informatika Fakultas Komunikasi dan Informatika

Oleh :

**MUHAMMAD RIZKY ARIAWAN**

**L200140039**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA**

**UNIVERSITES MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

**2018**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**SISTEM INFORMASI WARUNG KULINER**

**PUBLIKASI ILMIAH**

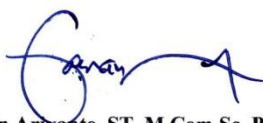
oleh :

**MUHAMMAD RIZKY ARIAWAN**

**L 200 140 039**

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji oleh :

Dosen Pembimbing



**Gunawan Ariyanto, ST, M.Com.Sc, PhD**

**NIK. 968**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**SISTEM INFORMASI WARUNG KULINER**

**OLEH**

**MUHAMMAD RIZKY ARIAWAN**

**L 200 140 039**

**Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji**

**Fakultas Komunikasi dan Informatika**

**Universitas Muhammadiyah Surakarta**

**Pada hari Sabtu, 26 Mei 2018**

**dan dinyatakan telah memenuhi syarat**

**Dewan Penguji:**

- 1. Gunawan Ariyanto, ST, M.Com.Sc., PhD.  
(Ketua Dewan Penguji)**
- 2. Heru Supriyono, ST, M.Sc, PhD.  
(Anggota I Dewan Penguji)**
- 3. Nurgiyatna, S.T., M.Sc., Ph.D.  
(Anggota II Dewan Penguji)**

(.....)  
(.....)  
(.....)

**Publikasi ilmiah ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan**

**Untuk memperoleh gelar sarjana**

**Tanggal 09 JUN 2018**

**Mengetahui,**



**Dekan  
Fakultas Komunikasi dan Informatika**

**Nurgiyatna, S.T., M.Sc., Ph.D.  
NIK : 881**



**Ketua Program Studi  
Informatika**

**Heru Supriyono, ST, M.Sc, PhD  
NIK : 970**

#### **PERNYATAAN**

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila kelak terbukti ada ketidakbenaran dalam pernyataan saya di atas, maka akan saya pertanggungjawabkan sepenuhnya.

**Surakarta, 26 Mei 2018**

Penulis



**MUHAMMAD RIZKY ARIAWAN**

**L 200 140 039**



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA  
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448  
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: [informatika@ums.ac.id](mailto:informatika@ums.ac.id)

**SURAT KETERANGAN LULUS PLAGIASI**

No Surat 217/A.3-III.3/Inf-FKI/VI/2018

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Biro Skripsi Program Studi Informatika menerangkan bahwa :

Nama : Muhammad Rizky Ariawan  
NIM : L200140039  
Judul : **SISTEM INFORMASI WARUNG KULINER**  
Program Studi : Informatika  
Status : Lulus

Adalah benar-benar sudah lulus pengecekan plagiasi dari Naskah Publikasi Skripsi, dengan menggunakan aplikasi Turnitin.

Demikian surat keterangan ini dibuat agar dipergunakan sebagaimana mestinya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Surakarta, 5 Juni 2018

Biro Skripsi Informatika

**Ihsan Cahyo Utomo, S.Kom., M.Kom.**



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA  
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

Jl. A Yani Tromol Pos 1 Pabelan Kartasura Telp. (0271)717417, 719483 Fax (0271) 714448  
Surakarta 57102 Indonesia. Web: <http://informatika.ums.ac.id>. Email: [informatika@ums.ac.id](mailto:informatika@ums.ac.id)

feedback studio

SISTEM INFORMASI WARUNG KULINER

**Muhammad Rizky Ariawan, Gunawan Ariyanto**  
Program Studi Informatika, Fakultas Komunikasi dan Informatika  
Universitas Muhammadiyah Surakarta  
Email : [rizkyarwa@gmail.com](mailto:rizkyarwa@gmail.com)

**Abstrak**  
Warung Kuliner di Kota besar Indonesia saat ini masih banyak yang belum menggunakan Sistem Informasi untuk bertransaksi. Sehingga sering dijumpai masalah ketika melakukan transaksi, misalnya ketika pelanggan melakukan pembayaran dan kasir melakukan proses transaksi secara manual atau dengan menggunakan media konvensional. Tersedianya Aplikasi ini untuk mempermudah dan lebih efektif apabila digunakan, karena tidak perlu mencari secara manual ketika bertransaksi dengan pelanggan serta memberikan informasi secara cepat, tepat, dan akurat. Manfaat lainnya yaitu pelanggan mengetahui secara langsung dari keseluruhan detail transaksi yang dilakukan. Artikel ini membahas perancangan Aplikasi berbasis web dengan Metode *Waterfall* yang dibangun menggunakan program Python Django. Hasil dari aplikasi ini mencakup pengolahan data produk, pengolahan data pesanan dan transaksi, grafik hasil transaksi, serta cetak nota hasil transaksi dengan format PDF.

Kata Kunci : Kasir, Kuliner, Sistem Informasi, Warung

**Abstract**  
*Culinary Stalls in major cities of Indonesia currently there are still many who have not used the Information System to transact. So often found problems when making transactions, for example when customers make payments and cashier to process transactions manually or by using conventional media. The availability of this*

Page 3 of 18 Word Count: 2273

17%

Rank	Author	Score
1	Subhanudin Alif Alif	6%
2	Subhanudin Alif Alif	6%
3	Subhanudin Alif Alif	1%
4	Subhanudin Alif Alif	1%
5	Subhanudin Alif Alif	1%
6	Subhanudin Alif Alif	1%
7	Subhanudin Alif Alif	1%
8	Subhanudin Alif Alif	<1%
9	Subhanudin Alif Alif	<1%
10	Subhanudin Alif Alif	<1%
11	Subhanudin Alif Alif	<1%

Test only Report High Resolution

## **SISTEM INFORMASI WARUNG KULINER**

**Muhammad Rizky Ariawan, Gunawan Ariyanto**

Program Studi Informatika, Fakultas Komunikasi dan Informatika

Universitas Muhammadiyah Surakarta

Email : rizkyarwn@gmail.com

### **Abstrak**

Warung Kuliner di Kota besar Indonesia saat ini masih banyak yang belum menggunakan Sistem Informasi untuk bertransaksi. Sehingga sering dijumpai masalah ketika melakukan transaksi, misalnya ketika pelanggan melakukan pembayaran dan kasir melakukan proses transaksi secara manual atau dengan menggunakan media konvensional. Tersedianya Aplikasi ini untuk mempermudah dan lebih efektif apabila digunakan, karena tidak perlu mencatat secara manual ketika bertransaksi dengan pelanggan serta memberikan informasi secara cepat, tepat, dan akurat. Manfaat lainnya yaitu pelanggan mengetahui secara langsung dari keseluruhan detail transaksi yang dilakukan. Artikel ini membahas perancangan Aplikasi berbasis web dengan Metode *Waterfall* yang dibangun menggunakan program Python Django. Hasil dari aplikasi ini mencakup pengolahan data produk, pengolahan data pesanan dan transaksi, grafik hasil transaksi, serta cetak nota hasil transaksi dengan format PDF.

Kata Kunci : Kasir, Kuliner, Sistem Informasi, Warung

### **Abstract**

*Culinary Stalls in major cities of Indonesia currently there are still many who have not used the Information System to transact. So often found problems when making transactions, for example when customers make payments and cashier to process transactions manually or by using conventional media. The availability of this Application to make it easier and more effective when used, because it does not need to record manually when transacting with customers and provide information quickly, precisely, and accurately. Another benefit is that customers know directly from the overall details of the transaction. This article discusses the design of Web-based Applications with Waterfall Method which is built using Python Django program. The results of this application include product data processing, data processing orders and transactions, transaction result graphics, and print transaction memorandum with the PDF format.*

*Keyword: Cashier, Culinary, Information Systems, Stall*

## 1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi di zaman sekarang sangat pesat, menjadikan teknologi informasi suatu hal yang sangat penting dalam kebutuhan sehari-hari. Teknologi Informasi membantu untuk memenuhi kebutuhan hidup seperti adanya fasilitas untuk mengolah informasi dan menyediakan berbagai informasi yang mencakup di beberapa bidang yaitu dalam bidang pendidikan, bidang manajemen dan bidang bisnis. Bidang manajemen memberikan informasi barang dan jasa. Pemanfaatan sistem informasi ini untuk membantu dalam pengelolaan data yang ada, dimana data yang diolah digunakan untuk menganalisa dan menghitung data. Sistem informasi yang baik sangat berpengaruh dalam kinerja yang *efektif* dan *efisien*. Sistem informasi warung kuliner ini diterapkan sebagai pengganti dalam pengolahan konvensional yang saat ini masih digunakan, dan membantu kinerja pegawai secara cepat dan mudah (Shraddha G. Malviya, N, 2016).

Warung Kuliner saat ini banyak di cari kalangan masyarakat terutama pengunjung luar kota, hal ini sangat berdampak bagi perkembangan di suatu daerah. Salah satu nilai penting dari suatu aplikasi warung kuliner adalah mengembangkan teknologi dari zaman ke zaman, memberikan kenyamanan bagi pelanggan serta mempermudah kinerja dalam melayani dan melakukan transaksional.

Namun beberapa warung kuliner di kota besar wilayah Indonesia sementara ini masih banyak yang belum menggunakan aplikasi kasir. Sering kali terjadi kesalahan ketika bertransaksi secara langsung, misalnya saat pemesanan menu makanan dan pencatatan penjualan yang masih menggunakan cara manual pada media konvensional. Sistem Informasi Warung Kuliner harus dapat memberikan hasil maksimal dan keterangan yang lengkap untuk transaksional pada pelanggan.

Aplikasi dengan penerapan *multiplatform* sangat dibutuhkan saat ini melihat banyaknya perangkat yang semakin berkembang dan dibutuhkan oleh masyarakat (Firdaus, I. dkk, 2014) salah satu contohnya adalah kebutuhan Sistem Informasi Warung Kuliner yang *effisien*, oleh sebab itu diperlukan sebuah perancangan



aplikasi dengan spesifikasi yang baik yaitu menampilkan informasi menu makanan, minuman dan komponen lain diantaranya pencarian, kategori menu dan pengelolaan laporan hasil transaksi secara terperinci.

Web merupakan sekumpulan aritkel pada internet berisi sumber informasi yang didalamnya terdapat pengetahuan bermanfaat bagi para pembacanya (Deti Leni K, Mulyono H, 2017) disamping itu web sebagai dasar kerangka. Aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman *Python Django*. Dibuatnya Aplikasi Sistem Informasi Warung Kuliner ini dapat membantu dan memudahkan pegawai dalam bertransaksi serta memberikan pelayanan yang lebih baik bagi konsumen.

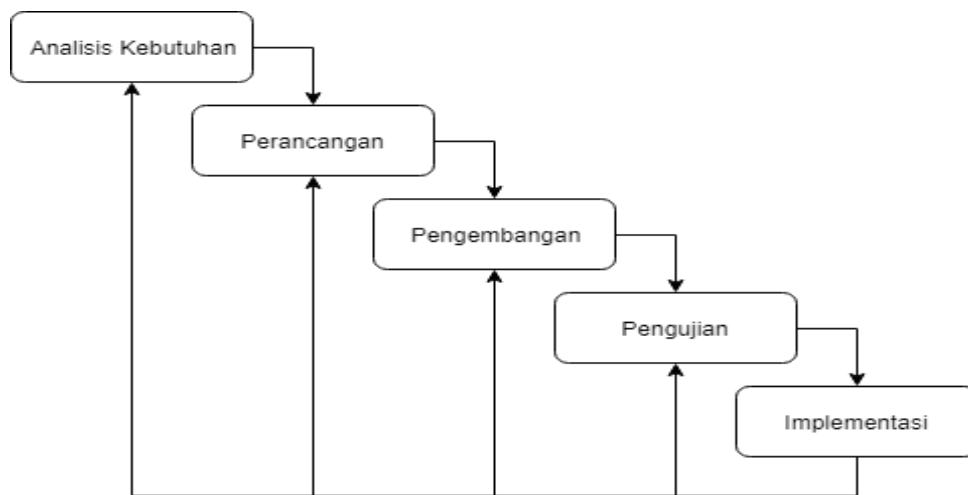
Menurut survei yang dilakukan oleh peneliti melalui lokasi langsung dan situs-situs *online (github)*, ada beberapa warung yang sudah menggunakannya namun aplikasi tersebut berbayar. Terdapat beberapa fitur seperti kategori dan produk, *price and quantity*, serta laporan. Sedangkan survei secara *online (github)* aplikasi kasir ini masih sangat sederhana baik dalam fitur maupun tampilan.

Menurut survei yang dilakukan oleh peneliti, pada warung SBC Spesial cakangkung mempunyai beberapa permasalahan yaitu pada aplikasi kasir yang sering mengalami *hang* maupun *error*. Adanya permasalahan tersebut tentunya terdapat cara untuk mengatasinya yaitu dengan cara menghentikan aplikasi secara paksa atau dengan menghidupkan ulang komputer. Sedangkan pada warung SFA Steak Resto, aplikasi kasir sering mengalami *trouble* pada *server*. Misalnya, ketika listrik padam dapat mengakibatkan proses transaksi tidak berjalan lancar karena sistem tersebut terhubung dengan jaringan pusat. Permasalahan tersebut ditangani oleh pihak SFA dengan melakukan transaksi dengan menggunakan media konvensional.

Pentingnya aplikasi warung kuliner ini adalah sebagai wadah atau jalan *alternative* yang sangat dibutuhkan, sehingga dapat mempermudah proses transaksi sebuah warung kuliner. Sistem tersebut dibagikan secara gratis yang dapat di *Download* melalui Github <https://github.com/rizkyarwn/projectkasir>.

## 2. METODE

Aplikasi Warung Kuliner ini dikembangkan menggunakan metode *waterfall*. Metode *waterfall* merupakan pendekatan yang sistematis yang berurutan pada pengembangan perangkat lunak dengan spesifikasi kebutuhan yang memadai. Metode *waterfall* ditunjukkan pada Gambar 1.



**Gambar 1.** Metode *Waterfall*

### a. Analisis Kebutuhan

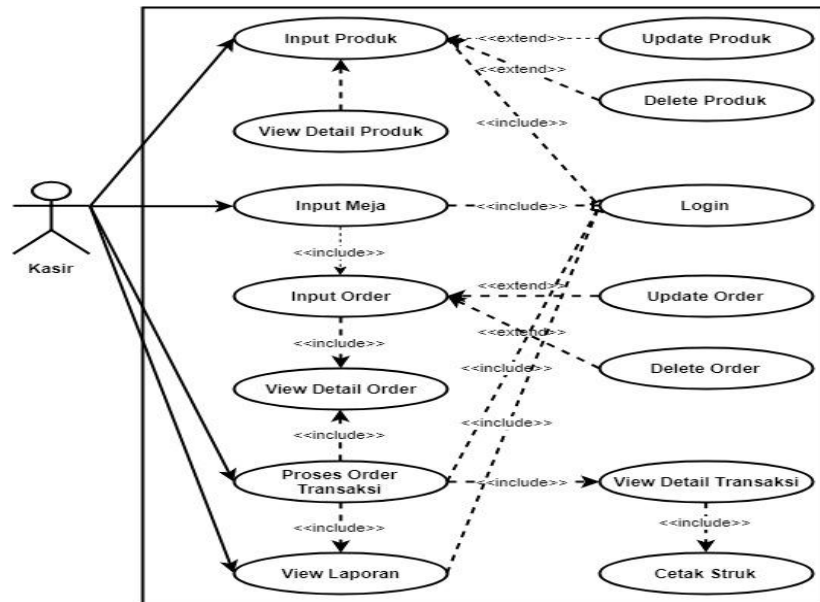
Tahap pengembangan sistem ini memerlukan komunikasi dengan tujuan untuk memahami perangkat lunak yang diharapkan oleh pengguna dan perangkat lunak terbatas. Analisis Kebutuhan ini diperoleh dengan wawancara dan observasi secara langsung.

### b. Perancangan

Perancangan (*design*) dibuat untuk merancang *use case diagram*, *activity diagram*, *ERD* dan rancangan tampilan aplikasi warung makan.

#### a. *Use Case Diagram*

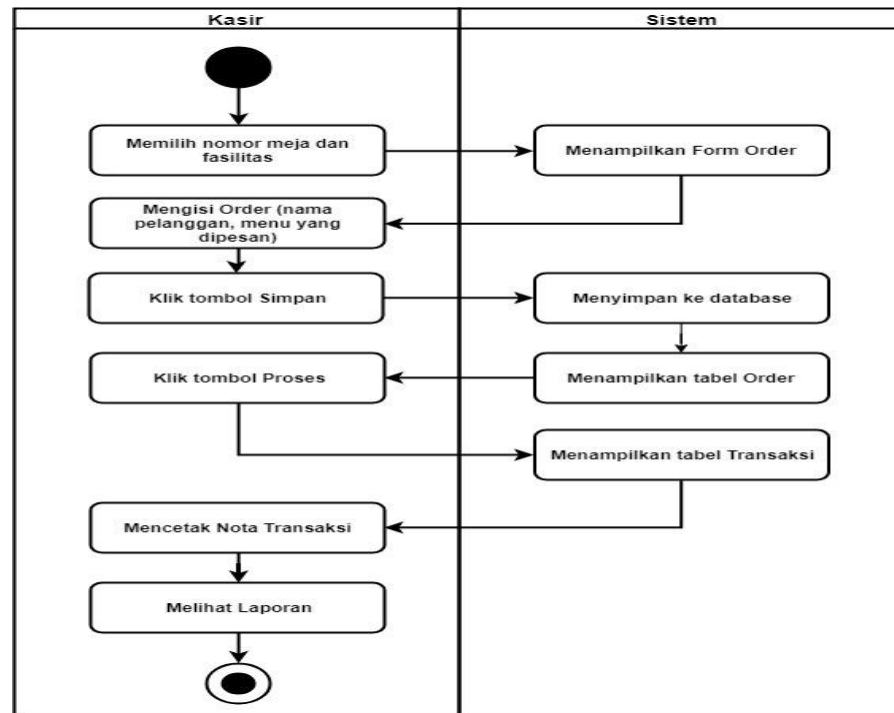
Perancangan ini menjelaskan bahwa semua hasil akhir yang berkaitan dengan aplikasi adalah tanggung jawab dari kasir. Gambaran dari *Use Case Diagram* ditunjukkan pada Gambar 2.



**Gambar 2.** *Use Case Diagram*

b. *Activity Diagram*

Diagram ini sebagai gambaran aktivitas yang di jalankan sistem dalam aplikasi berbasis web, seperti proses penambahan *order* yang dilakukan oleh kasir sampai dengan transaksi serta pencetakan struk pembayaran. Ditunjukkan pada Gambar 3.



**Gambar 3.** Activity Diagram

c. ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Penelitian ini membutuhkan sebuah *database* yang dibangun menggunakan *software DB designer*, kemudian diimplementasikan dalam *Database*. *Database* ini terdiri dari beberapa tabel yaitu tabel userlog, tabel meja pesan, tabel pelanggan, tabel produk, tabel transaksi, tabel detail transaksi, tabel *order* dan tabel detail *order*. Hubungan relasi antar tabel ditunjukkan pada Gambar 4.



**Gambar 5.** Rancangan Memilih Meja

APP Kasir

00:00:00

Page Tambah Order

Beranda / Tambah Order

TABEL TAMBAH ORDER

Masukkan nama

1 duduk

Ketik produk yang akan ditambahkan....

Nama Produk	Jumlah	Satuan	Total	Aksi
TOTAL			Rp. 0,-	

Simpan

Produk Populer

Menu 1	0
Menu 2	0
Menu 3	0
Menu 4	0
Menu 5	0

Lihat Data Produk

**Gambar 6.** Rancangan Tambah Order

c. Pengembangan

Pembuatan aplikasi ini menggunakan beberapa pendukung seperti *Bootstrap*, sebagai tampilan aplikasi dan *Python Django* sebagai bahasa pemrograman.

d. Pengujian

Pengujian dari Sistem Informasi Kuliner ini menggunakan Metode *black box* yang lebih terfokus pada fungsionalitas sistem.

e. Implementasi

Sistem Informasi Kuliner ini dapat diimplementasikan dengan sebuah jaringan lokal misalnya menggunakan *localhost*. Sistem ini dapat dioperasikan tanpa adanya koneksi internet bahkan tidak harus terintegrasi dengan layanan hosting.

### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 3.1. Hasil

Hasil dari sistem ini adalah suatu sistem yang mempunyai beberapa halaman untuk mempermudah sebuah warung kuliner dalam melakukan proses transaksi.

Kasir dapat menambah produk, memilih nomor meja yang dipilih pelanggan, menambah pelanggan disertai nama, produk yang dipesan serta pembayaran

berupa nota. Menu yang telah ditambahkan dapat dilihat secara detail yang ditunjukkan pada Gambar 7.

Produk Makanan		Produk Minuman	
Nama	Harga	Nama	Harga
Ayam Kampung Bakar	17000	Air Mineral Botol	2500
Ayam Kampung Bumbu Rempah	17000	Avocado Float	9500
Ayam Kampung Goreng	16000	Avocado Juice	8500
Ayam Potong Bakar	13000	Banana Split	11000
Ayam Potong Bumbu Rempah	13000	Beras Kencur	5000
Ayam Potong Goreng	12000	Black Currant Tea	3000
Barberque Beef	17000	Blend Avocado Coffee Float	9500
Barberque Beef Cheese	18000	Blend Strawberry Coffee Float	8000
Barberque Chicken	15000	Brown Coffee	5000
Barberque Chicken cheese	17000	Cappucino	6000

**Gambar 7. Detail Menu**

Pihak warung dapat menginputkan nomor meja serta posisi duduk atau lesehan yang telah dipilih oleh pelanggan. Ditunjukkan pada Gambar 8.

Pilih Meja			
Duduk : 1	Duduk : 2	Duduk : 3	Duduk : 4
Duduk : 5	Duduk : 6	Duduk : 7	Duduk : 8
Duduk : 9	Duduk : 10	Duduk : 11	Duduk : 12

Produk populer	
bebek goreng pedas	0
Es kampul	0
es teh mint	0
Black Currant Tea	0
Green Tea	0
Lihat Data Produk	

**Gambar 8. Nomor Meja dan Posisi**

Setelah memilih nomor meja, pihak warung menginputkan nama pelanggan, produk makanan dan minuman yang dipilih pelanggan beserta dengan jumlahnya. Sistem otomatis menampilkan harga produk, total harga per produk serta total harga transaksi secara keseluruhan. Ditunjukkan pada Gambar 9.

APP Kasir

pradana

22:07:58

Page Tambah Order

Dashboard

Pesanan

Semua Data

Statistik

Profil Warung

Beranda / Tambah Order

TABEL TAMBAH ORDER

rizky

1  
duduk

lemon tea

1. Lemon Tea (espanas) Tambahkan

Nama Produk	Jumlah	Subtotal	Total	Aksi
Ayam Potong Goreng	12000	1	12000	Hapus
Nasi Putih	3000	1	3000	Hapus
TOTAL			Rp. 15000	Simpan

Produk populer

bebek goreng pedas 0

Es kemplul 0

es teh mint 0

Black Currant Tea 0

Green Tea 0

Lihat Data Produk

**Gambar 9.** *Input Pesanan*

Pesanan yang telah diinputkan dapat dilihat di tabel *order* berdasarkan dari beberapa pelanggan. Ditunjukkan pada Gambar 10.

APP Kasir

pradana

22:08:43

Page Order

Dashboard

Pesanan

Semua Data

Statistik

Profil Warung

Beranda / Order

Ordering

Show 10 entries

Search:

No. Meja/fasilitas	Nama Pelanggan	Tanggal Order	Aksi
1 (duduk)	rizky	June 3, 2018, 10:08 p.m.	<div></div> <div></div> <div></div>

Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous

1

Next

**Gambar 10.** *Tabel Order*

Pihak warung dapat melihat tabel transaksi dari pelanggan meliputi nama pelanggan, lamanya pelanggan di warung berdasarkan tanggal pesan dan transaksi, serta total dari transaksi tersebut. Ditunjukkan pada Gambar 11.



APP Kasir

pradana

22:09:24

Page Transaksi

Dashboard

Pesanan

Semua Data

Statistik

Profil Warung

Beranda / Transaksi

Transaksi

Show 10 entries

Search:

Nama Pelanggan	Tanggal Pesan	Tanggal Transaksi	Total
rizky	June 3, 2018, 10:08 p.m.	June 3, 2018, 10:08 p.m.	18500.0

Showing 1 to 1 of 1 entries

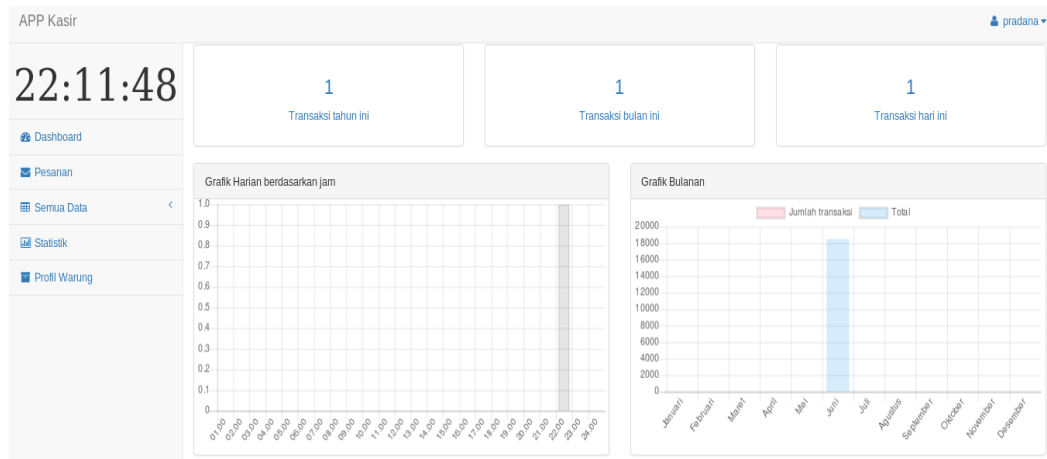
Previous

1

Next

**Gambar 11.** Tabel Transaksi

Sistem dapat menampilkan suatu statistik berdasarkan grafik dengan jumlah transaksi hari dan bulan, total keseluruhan transaksi, produk populer serta menampilkan laporan transaksi berdasarkan tanggal per periode. Ditunjukkan pada Gambar 12a dan 12b.



**Gambar 12a.** Statistik Transaksi

pradana		
Record	Makanan	Minuman
Transaksi Hari Ini : Rp. 18.500.0	Nasi Putih 1	Lemon Tea (es/panas) 1
Transaksi Bulan Ini : Rp. 18.500.0	Ayam Potong Goreng 1	Nasi Putih 1
Transaksi Tahun Ini : Rp. 18.500.0	bebek goreng pedas 0	Ayam Potong Goreng 1
	Es kampul 0	bebek goreng pedas 0
	es teh mint 0	Es kampul 0
	Lihat Data Produk	Lihat Data Produk

Filter Periode :		
dari tanggal	sampai tanggal	Filter

Transaksi		
Show 10 entries	Search:	
Nama Pelanggan	Tanggal Transaksi	Total
rizky	June 3, 2018, 10:08 p.m.	18500.0
Showing 1 to 1 of 1 entries		
	Previous	1 Next

**Gambar 12b.** Statistik Transaksi

Sistem mencetak hasil transaksi dengan format PDF. Ditunjukkan pada Gambar 13.

cetaak.pdf		
<b>RM. SFA Steak &amp; Resto</b> JL. Selamat Riyadi No. 414 (Makam Haji), Kartasura Telp. 0271-6491268		
Nama Pelanggan : <b>rizky</b> Nomor meja : 1 ( duduk )		
<b>MENU</b>	<b>QTY</b>	<b>HARGA</b>
Ayam Potong Goreng	1x	Rp. 12000
Nasi Putih	1x	Rp. 3000
Lemon Tea (es/panas)	1x	Rp. 3500
		Rp.
<b>**TOTAL</b>		<b>18500</b>
		Rp.
<b>Bayar</b>		<b>20000</b>
		<b>Kembalian Rp. 1500</b>
Kasir : pradana   June 3, 2018, 10:08 p.m.		
<b>**TERIMA KASIH**</b>		

**Gambar 13.** Nota Transaksi

### 3.2. Pengujian dan Pembahasan

Pengujian sistem ini lebih berfokus pada fungsionalitasnya dan memastikan bahwa semua bagian telah diuji. Sistem ini diuji dengan Metode *black box* yang bertujuan untuk mengetahui apakah sistem yang dibuat sudah berjalan dengan baik atau belum. Pengujian ini ditunjukkan pada Tabel 1.

**Tabel 1.** Hasil Pengujian Metode *Black Box*

<b>Fitur/Menu</b>	<b>Test Case</b>	<b>Hasil yang diharapkan</b>	<b>Hasil</b>
LOGIN	1.1. User & Password Benar	Masuk ke sistem	Valid
	1.2. User & Password Salah	Muncul pop window gagal	Valid
Pengolahan Data Produk	2.1. Klik Tombol Tambah Produk	Menampilkan Form untuk menambah Produk	Valid
	2.2. Klik Tombol Data Produk	Menampilkan Data Produk	Valid
	3.1. Klik Tombol Edit Produk	Menampilkan halaman untuk mengubah Data Produk	Valid
	3.2. Klik Tombol Hapus Produk	Muncul Pop Windows hapus dan Data terhapus di tabel produk	Valid
Pengolahan Data Order	4.1. Klik Nomor meja yang dipilih	Menampilkan halaman untuk menambah Order	Valid
	4.2. Klik Tombol Simpan	Menyimpan ke database dan tampil di system	Valid
	4.3. Klik Tombol Detail Order	Menampilkan Data Order secara detail berdasarkan pelanggan	Valid
	4.4. Klik Tombol Edit data Order	Menampilkan halaman untuk mengubah data Order	Valid
	4.5. Klik Tombol Hapus Order	Muncul Pop windows dan Data terhapus di tabel Order	Valid
	4.6. Klik Tombol Proses	Muncul Pop Windows, data Pindah di Data Transaksi dan terhapus dari Data Order	Valid

Fitur/Menu	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil
Pengolahan Data Transaksi	5.1. Klik Tombol Detail Transaksi	Menampilkan data transaksi berdasarkan pelanggan	Valid
	5.2. Klik Tombol Cetak	Muncul Pop view PDF data hasil Transaksi dan dapat di Download/Cetak secara langsung	Valid
Statistik Transaksi	6.1. Klik Tombol Statistik	Menampilkan hasil laporan dan Statistik transaksi	Valid
Pengolahan Profil Warung	6.2. Klik Tombol Profil Warung	Menampilkan form nama, telp, dan alamat warung	Valid
	6.3. Klik Tombol Simpan	Menyimpan dan mengganti profil warung	Valid
Logout	6.4. Klik Tombol Logout	Berhasil keluar dari sistem	Valid

Berdasarkan hasil pengujian Metode *black box* yang telah dilakukan menunjukkan bahwa sistem ini sudah berjalan dengan baik dari segi fungsionalitas dan tidak ditemukannya kesalahan dalam sistem. Sistem ini tidak menutup kemungkinan terjadi kesalahan di masa mendatang sehingga dibutuhkan waktu untuk menyempurnakan kembali sistem ini.

#### 4. PENUTUP

Sistem Informasi Warung Kuliner yang telah dibuat diharapkan dapat membantu dan mempermudah sebuah warung dalam melakukan proses transaksi, serta tidak mengeluarkan biaya untuk mendapatkan sistem tersebut karena telah dibagikan secara gratis melalui Github. Dalam pengembangannya, kemungkinan sistem ini dapat terjadi beberapa kesalahan sehingga memerlukan adanya perawatan serta monitoring untuk perbaikan sistem. Sistem lebih baik jika dikembangkan dengan suatu data yang tampil berdasarkan jangka waktu yang ditentukan.

## DAFTAR PUSTAKA

- Deti, L., & Mulyono, H. (2017). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pemesanan Plywood Berbasiskan Web pada PT. Kumpeh Karya Lestari Jambi. *Jurnal Manajemen Sistem Informasi*, 2(1).
- Firdaus, I., Adi, D., & Noorhadi, F. (2014). Rancang Bangun E-Resto Menggunakan Web Services untuk Restoran Family di Kotamadya Surakarta. *Jurnal Sainstech Politeknik Surakarta*, 1(2).
- Malviya, S., Deshpande, N., Mahalle, S., & Tantarapale, S. (2016). A Review Paper on Smart Restaurant Ordering System. *International Journal of Scientific & Engineering Research*, 7(2), 629–632.
- Nugroho, J., & Djajalaksana, Y. (2015). Aplikasi Web Reservasi dan Penjualan untuk Restoran. *Jurnal Sistem Informasi*, 9(2), 127–147.
- Supriyono, H., Noviandri, A., & Purnomo, Y. (2017). Penerapan Sistem Informasi Berbasis Komputer untuk Pengelolaan Aset bagi SMP Muhammadiyah 1 Kartasura. *URECOL*, 59-70.